



Teilnehmer- Informationen

Dark Moon Run am 5. Juli 2024

(Ausweichtermin bei Unwetter 6. Juli 2024)

Start-/ Zielgelände: [Alpenstation Kapfenberg](#)

Anreise und Parken: Der kostenfreie Parkplatz befindet sich direkt neben dem Start-/Zielbereich. Wir bitten darum, nach Möglichkeit in Fahrgemeinschaften anzureisen.

[Hauptparkplatz](#)

[Ausweichparkplatz 1](#)

[Ausweichparkplatz 2](#)

Gepäckabgabe: Wir empfehlen dir, deine Sachen im Auto oder alternativ in der Umkleidekabine oder Tribüne zu lassen. Zusätzlich hast du die Möglichkeit, kleine Wertgegenstände wie den Auto-Schlüssel in einem Kuvert beim Check-In abzugeben. Bitte nimm dazu ein Kuvert mit und beschrifte es mit deiner Startnummer. Die Wertgegenstände können später nach dem Zieleinlauf wieder abgeholt werden. Keine Haftung für Garderobe und Wertgegenstände!

Zeitenplan

20:30 – 22:00 → Startnummernausgabe und Nachmeldungen

22:30 → Start für alle Distanzen

00:15 → Zielschluss

00:15 → Siegerehrung

Check-In: *Ab 20:30 direkt beim Startbereich.* Beim Check-in bekommst du deine Startnummer, Sicherheitsnadeln oder -clips sowie deinen Zeitchip. Gerne kannst du dein eigenes Startnummernband zum Befestigen der Startnummer verwenden. Den Zeitchip bitte am linken oder rechten Fußknöchel befestigen. Du benötigst bei unter 18-jährigen eine schriftliche Einverständniserklärung der Eltern.

Masterklassen für die Urkundenwertung: Jugend U18, Open, Masters 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80+

Teamwertung: Für alle 5er Teams gibt es eine Teamwertung. Die Ergebnisse bilden sich aus der Summe der Zeit aller Läufer*innen. Geehrt werden jeweils die schnellsten drei Teams (männlich, weiblich, mixed)

Nachmeldungen: Sind direkt vor Ort zu den Check-In-Zeiten möglich.

Begleitung und Zuseher: Sind entlang der gesamten Strecke und im Stadion herzlich willkommen.

Versorgungsstation: Es gibt Wasser, Salz, Sven Jacks und isotonische Getränke. Pro Runde gibt es auf halber Strecke eine Versorgungsstation.

Warme Duschen, Umkleidekabinen und Toiletten sind vorhanden.

Pflichtausrüstung: Verpflichtend ist eine Stirn- oder Taschenlampe. Dringend empfohlen werden zusätzlich Reflektoren bzw. reflektierende Kleidung.

Orientierung: Achtung, sich orientieren zu können ist bei Dunkelheit deutlich schwieriger als am Tag. Die Strecke ist deswegen mit zusätzlichen Blinklichtern und fluoreszierend Markierungen versehen. Wir empfehlen aber zusätzlich den GPX-Track auf die Sportuhr zu laden und das Lauftempo entsprechend der Gegebenheiten etwas anzupassen.

Bleib Sauber: Alles, was du auf die Strecke mitnimmst, muss wieder zurück ins Ziel oder im Abfalleimer bei der Versorgungsstation entsorgt werden. Eine Verletzung führt zu einer sofortigen Disqualifikation!

Zeitmessung und Ergebnisse: Hast du dich mit Zeiterfassung angemeldet bekommst du zusammen mit der Startnummer deinen Chip und ein Neoprenband zur Befestigung. Dieses ist am rechten oder linken Fußgelenk zu tragen. Nach dem Lauf sind Chip und Neoprenband in den dafür gekennzeichneten Behältern im Ziel zu retournieren. Bei Nicht-Rückgabe müssen wir dir diese sonst nachträglich mit € 50,00 in Rechnung stellen. Es handelt sich um eine Nettozeit, die in Echtzeit von Sportanmeldung Realtime unter <http://sportanmeldung.de/live> zur Verfügung gestellt wird.

Achtung: Entlang der Strecke befinden sich Checkpoints. Diese sind rote Bodenmatten, so wie beim Start aber kürzer. Diese müssen überlaufen werden, ansonsten erfolgt eine Disqualifikation.

Wir freuen uns auf dich und ein spannendes, sportliches Abenteuer

Bald heißt es wieder: „Lasset die Abenteuer beginnen!“