Adventure Trailrun am 11. Mai 2024

Start-/ Zielgelände: Freiwillige-Feuerwehr, 2642 Maria Schutz

Anreise und Parken: Der kostenfreie Parkplatz befindet sich direkt neben dem Start-/Zielbereich. Wir bitten darum, nach Möglichkeit in Fahrgemeinschaften anzureisen.

Gepäckabgabe: Wir empfehlen dir, deine Sachen im Auto zu lassen. Zusätzlich hast du Möglichkeit, kleine Wertgegenstände wie den Auto-Schlüssel in einem Kuvert kurz vor dem Start bzw. beim Check-In abzugeben. Bitte nimm dazu ein Kuvert mit und beschrifte es mit deiner Startnummer. Die Wertgegenstände können später nach dem Zieleinlauf wieder abgeholt werden. Keine Haftung für Garderobe und Wertgegenstände!

Startzeiten: Da die ersten Meter der Laufstrecke recht eng sind, wird in kleineren Gruppen gestartet.

10:30 → 6h Endurance & 28 Km
10:40 → Kids
11:30 → 14 km Dogs & 8 km Dogs
11:45 → 14 km
12:00 → 8 km
12:15 → 4 km & 4 km Dogs

Zielschluss: 16:30

Check-In: *Ab 10:00 direkt beim Startbereich*. Bitte beachte die Startzeit deiner Distanz und besorge dir die Startunterlagen rechtzeitig. Beim Check-in bekommst du deine Startnummer, Sicherheitsnadeln oder -clips sowie deinen Zeitchip mit Neoprenband. Gerne kannst du dein eigenes Startnummernband zum Befestigen der Startnummer verwenden. Den Zeitchip bitte am linken oder rechten Fußknöchel befestigen. Bei unter 18-jährigen wir die schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten benötigt. Amtlichen Lichtbilderausweis mitnehmen.

Siegerehrung: Für alle Distanzen ab 10 Teilnehmern außer Easy & Walking und Kids, zeitnahe nach den jeweiligen Zieleinläufen. Geehrt werden jeweils die schnellsten Damen & Herren pro Distanz, nicht jedoch für die Masterklassen.

Masterklassen für die Urkundenwertung: Jugend U18, Open, Masters 30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80+. Eigene Klasseneinteilung für die Kids.

Nachmeldungen: Sind direkt vor Ort zu den Check-In-Zeiten möglich. Bitte beachte die möglichen Startzeiten.

Begleitung und Zuseher: Sind entlang der gesamten Strecke herzlich willkommen. Die Pollereshütte am höchsten Punkt ist ein sehr gemütlicher Ort um dort Zeit zu verbringen.

Versorgungsstation: Es gibt Wasser, Salz, Sven Jacks und isotonische Getränke. Für die 6 h Endurance gibt es eine pro Runde, für die 28 & 14 km drei pro Runde (davon eine zur Selbstversorgung mit Wasser und eine am Ende der Runde) für die 8 km eine und keine für die 4 km.

Pflichtausrüstung: Da es sich um eine übersichtliche Strecke handelt schreiben wir fast keine Pflichtausrüstung vor. Lediglich ein voll aufgeladenes Handy mit Internetverbindung muss mitgeführt werden. Bitte informiere dich dennoch über die vorhergesagten Wetterbedingungen und wähle deine Ausrüstung dahingehend aus. Wir befinden uns im alpinen Gelände und die Temperaturen können sehr schnell fallen. Trailrunning-Schuhe, Wetter- und Kälteschutz und ein Handy mit eingespeicherter Notfallnummer (Bergrettung vor Ort: 140) werden aber dringend empfohlen.

Safety Points: Im Start-/Zielbereich, bei der großen Versorgungsstation sowie bei der Pollerushütte.

Orientierung: Achtung, sich orientieren zu können ist ein wichtiger Bestandteil eines Trailruns und gehört zum Wettbewerb dazu! Schau dir die Strecke vorab genau an. Du bist dafür verantwortlich den richtigen Weg zu finden und alle Checkpoints zu erreichen. Hier einige Tipps:

1. Halte Ausschau nach den kleinen roten Adventure Runs Fahnen, roten Pfeilen am Boden und dem Absperrband in rot-weiß.
2. Druck dir die Wegbeschreibung aus oder speichere die gpx-Datei auf deine Laufuhr oder deinem Handy. Hier bietet sich zum Beispiel die App „OsmAnd“ an. Die gpx-Datei findest du unter www.adventureruns.at/adventure_trailrun (Vorrang hat aber immer die Wegmarkierung!)
3. Bei der 28 km Runde ist die 14 km Runde zwei Mal zu laufen, bei 6 h Endurance ist immer die 4 km Runde zu laufen. Es muss nach jeder Runde die Ziellinie überquert werden.

Checkpoints: Die roten Zeitmatten liegen im Start-/Zielbereich sowie mindestens an einem weiteren Punkt. Du musst diese unbedingt mit deinem Zeitchip direkt überqueren um gewertet zu werden. Für die 14 und 28 km Distanz gibt es am untersten Wendepunkt noch einen weiteren Checkpoint. Auf diesem befindet sich ein Barcode, den du mit dem Handy scannen und deine Startnummer eintragen musst, da ansonsten eine Disqualifikation erfolgt. Bitte versuch es gleich!

SCAN ME

6 h Endurance: Gewertet wird nicht die Zeit, sondern die Distanz die insgesamt in 6 Stunden zurückgelegt wird. Nur bei gleicher Distanz wird zusätzlich die Zeit berücksichtigt, die du für diese benötigt hast. Gelaufen wird die 4 km Runde. Nach Ablauf von 6 Stunden ist dein Rennen zu Ende.

Zur Distanz zählen:

1.) Vollständig (!) gelaufene Runden,
2.) bis zum Erreichen der 6 Stunden.

Überlege dir also gut ob du zum Beispiel nach 5,5 Stunden noch in eine Runde starten willst oder ob du lieber die letzte Runde mit höherem Tempo beenden willst. Du musst mindestens 32 km bzw. 8 Runden zurücklegen um in die Wertung aufgenommen zu werden.

Wichtig: Achte darauf, dass du nach jeder Runde die rote Zeitmatte im Startbereich überläufst, machst du das nicht, wird die Runde auch nicht gezählt.

Kurz nach der Zeitmatte im Startbereich kannst du deine selbst mitgebrachte Versorgung bereitstellen.

Bleib Sauber: Alles, was du auf die Strecke mitnimmst, muss wieder zurück ins Ziel oder im Abfalleimer bei der Versorgungsstation entsorgt werden. Eine Verletzung führt zu einer sofortigen Disqualifikation.

Getränke: Direkt im Start/Zielbereich hast du die Möglichkeit den Läufern gemütlich beim Zieleinlauf zuzusehen und dabei das eine oder andere Getränke zu konsumieren.

Gastronomie & WC's: Nur wenige Meter entfernt gibt es zwei Restaurants. Empfehlen können wir besonders den Kirchenwirt, wo es auch exzellente Krapfen und Mehlspeisen gibt.

Zeitmessung und Ergebnisse: Hast du dich mit Zeiterfassung angemeldet bekommst du zusammen mit der Startnummer deinen Chip und ein Neoprenband zur Befestigung. Dieses ist am rechten oder linken Fußgelenk zu tragen. Nach dem Lauf sind Chip und Neoprenband in den dafür gekennzeichneten Behältern im Ziel zu retournieren. Bei Nicht-Rückgabe müssen wir dir diese sonst nachträglich mit € 50,00 in Rechnung stellen. Es handelt sich um eine Nettozeit, die in Echtzeit von Sportanmeldung Realtime unter http://sportanmeldung.de/live zur Verfügung gestellt wird.

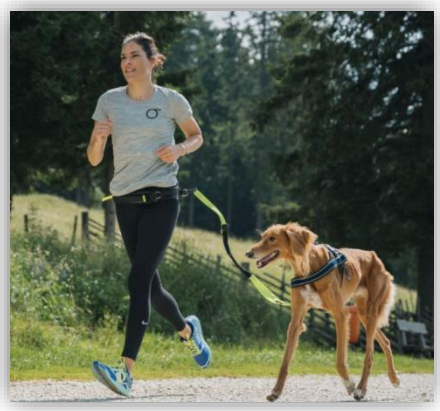
SONDERINFORMATIONEN ADVENTURE DOGS

Wichtig: Sollte die Wettervorhersage zu hohe Temperaturen (über 20 Grad) über den Rennverlauf vorhersagen, wird die Startzeit nach vorne verlegt. Hierrüber können wir dich aber leider erst wenige Tage vorher informieren. Bitte plane dies ein, wir rechnen aber nicht damit, dass eine Vorverlegung erforderlich sein wird.

Es gelten zusätzlich die Teilnahmebedingungen der Adventure Dog Runs by Mamo Pet Sports.

Wer will kann kostenlos mit der Weltneuheit von Mamo Pet Sports an den Start gehen, dem Mamo 360° Infinity Belt System. Dazu bitte vorab eine E-Mail an office@mamo.at mit eurer Wunschgröße schicken. Der Gurt ist dann vor dem Start beim Stand von Mamo Pet Sports abzuholen und nach dem Zieleinlauf wieder zurück zu geben. Daniel berät dich gerne auch zu optimalem Geschirr und Pflege.

Mehr Informationen oder die Möglichkeit diesen gleich zu erwerben gibt es hier.



Wir freuen uns auf dich und ein spannendes, sportliches Abenteuer

Bald heißt es wieder: „Lasset die Abenteuer beginnen!“