



# Teilnehmer- information



(T)railway Hatscher am 7. Oktober 2023

## Organisatorisches

**Parken** kannst du kostenlos direkt beim [Startbereich Südbahnmuseum](#) (42 km) Müzzuschlag bzw. [Startbereich Bahnhof Semmering](#) (21 km) oder im [Zielbereich beim Schlosspark Gloggnitz](#).

Für alle Starter vom Bahnhof Semmering empfehlen wir dringend direkt einen [Parkplatz auf der Passhöhe Semmering](#) anzusteuern. Von dort sind es 15 Gehminuten bis zum Bahnhof. Direkt am Bahnhof gibt es leider nur sehr wenige Parkplätze.

### Startbereich & Check-in:

42 km → [Südbahnmuseum Müzzuschlag](#)

Gestartet wird zwischen 8 und 9 Uhr mit freier Startzeitwahl. Startschluss 9 Uhr!

21 km → [Bahnhof Semmering](#)

Gestartet wird zwischen 10 und 11 Uhr mit freier Startzeitwahl. Startschluss 11 Uhr!

**Laufen ist über die gesamte Strecke verboten. Wir kontrollieren dies entlang der Strecke, sehen es aber auch bei deiner Endzeit. Die Folge ist eine Disqualifikation!**

**Nachnennungen sind vor Ort direkt im Startbereich während der Check-in Zeiten möglich.**

**Erforderliche Unterlagen:** Bitte merke dir einfach deine Startnummer, solltest du eine zugewiesen bekommen haben (siehe Anmeldebestätigung).

**Nimm bitte mit:** Handy mit Internetverbindung sowie ausreichend Geld.

**Gepäckabgabe:** Du kannst eine Tasche mit Wechselkleidung vorab im Zielbereich Gloggnitz hinterlegen (nicht empfohlen), ohne Wertgegenstände und auf eigene Gefahr. Die Station ist erst einige Stunden nach dem Start von uns besetzt.

**Verpflegungsstationen:** Bahnhof Semmering, Klamm-Schottwien (nur Wasser zum selber Nachfüllen), Steinhaus am Semmering (nur Wasser zum selber Nachfüllen) und im Zielbereich in Gloggnitz. Im Start geben wir dir noch das eine oder andere mit, aber ansonsten herrscht Selbstverpflegung! An den Versorgungspunkten wartet dafür Wasser, Cola, Schnaps, Bier, Energy Cake usw. auf dich. Nimm dir aber unbedingt ausreichend Wasser zum Trinken mit!

**Umkleide und Dusche:** Leider keine vorhanden.

## Cut-Off-Time

Zielschluss ist für alle um 18 Uhr. Die Zeit ist extrem großzügig bemessen, mach dir also diesbezüglich bitte keine Sorgen.

**Zeitmessung und Ergebnisse:** Hast du bei der Anmeldung die Option „Zeiterfassung“ gewählt, bekommst du zusammen mit der Startnummer deinen Chip und ein Neoprenband zur Befestigung. Dieses ist am rechten oder linken Fußgelenk zu tragen. Nach der Veranstaltung sind **Chip und Neoprenband** in den dafür vorgesehenen Behältern im Ziel zu retournieren. Bei Nicht-Rückgabe müssen wir dir diese sonst nachträglich € 50,00 in Rechnung stellen. Es handelt sich um eine Nettozeit, die in Echtzeit von Sportanmeldung unter <http://sportanmeldung.de/live4> zur Verfügung gestellt wird. Hier kannst du auch deine Urkunde herunterladen.

# Orientierung

**WICHTIG:** Beim (T)railway Hatscher ist Orientierung gefragt. Du wirst, abgesehen von den ersten Metern, **KEINE unserer gewohnten Markierungen finden**. Aber keine Sorge, die Orientierung sollte dir trotzdem leichtfallen, da die Strecke des Bahnwanderweges sehr gut gekennzeichnet ist und du von uns folgende Orientierungshilfen bekommst:

1. Eine Wanderkarte in Papierform mit eingezeichneter Streckenführung. [Hier kannst du dir die Strecke schon vorab ansehen.](#)
2. Ein A5-Blatt mit den wichtigsten Informationen für unterwegs inkl. einiger Beispiele, auf was du bei den Markierungen achten musst.

**Damit du deine Medaille, Urkunde usw. bekommst musst du nachfolgende Checkpoints erreichen:**

## **CHECKPOINTS 21 km**

Checkpoint 4: Bahnhof Semmering – Check-in/Querung der roten Zeitmatte (einfach drüber laufen)

Checkpoint 5: Bahnhof Breitenstein – Schild mit QR-Code (Scanne den QR-Code und bestätige deine Startnummer)

Checkpoint 6: Bahnhof Klamm/Schottwien - Schild mit QR-Code (Scanne den QR-Code und bestätige deine Startnummer)

Checkpoint 7: ÖBB Infopoint Gloggnitz –Querung der roten Zeitmatte (einfach drüber laufen)

## **Zusätzliche CHECKPOINTS für 42 km**

Checkpoint 1: Südbahnmuseum Mürzzuschlag – Querung der roten Zeitmatte (einfach drüber laufen)

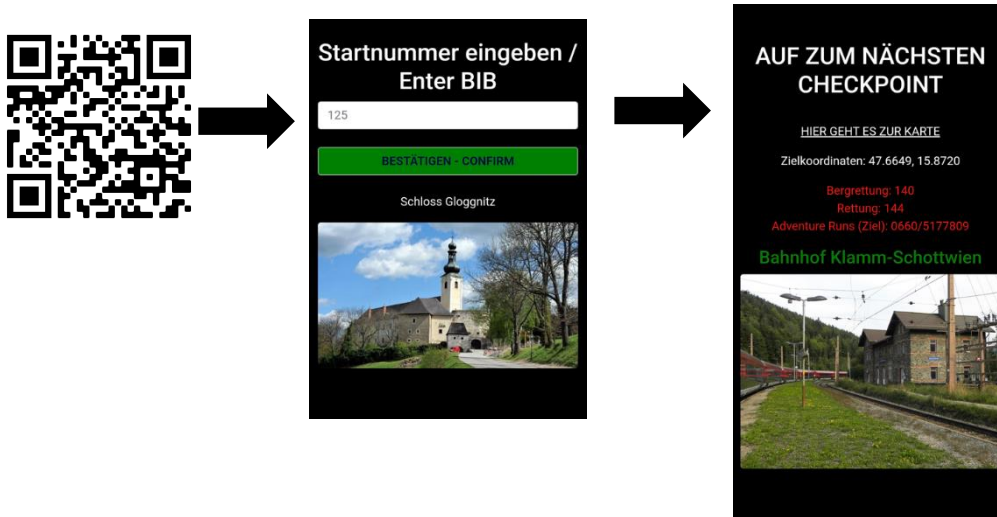
Checkpoint 2: Bahnhof Spital a. S. - Schild mit QR-Code (Scanne den QR-Code und bestätige deine Startnummer)

Checkpoint 3: Bahnhof Steinhaus a. S. - Schild mit QR-Code (Scanne den QR-Code und bestätige deine Startnummer)

**ACHTUNG! Für 42 km gibt es zusätzlich einige geheime Checkpoints, siehe Zusatzinformation 42 km!**

## Was ist bei den Checkpoints zu machen?

Scanne mit deinem Handy den QR-Code, trage deine Startnummer ein und klicke auf „Bestätigen“.



- (1) QR-Code mit Handy scannen > (2) deine Startnummer eingeben und Bestätigen > (3) Karte und Koordinaten zum nächsten Check-Point erscheinen.

*Bitte versuch es gleich mit obenstehendem QR-Code. Du kannst beim Test eine beliebige Startnummer eingeben.*

Zu deiner Sicherheit wissen wir nun genau, wo du gerade bist, und können im Ziel sofort überprüfen, ob du alle Checkpoints erreicht hast.

**Alternativ, bei technischen Problemen, kannst du aber auch einfach die geheime Nummer, die du ebenfalls am Schild findest, auf deinem Zettel notieren.**

## SONDERINFORMATIONEN 42 km Distanz

Zwischen Start und Bahnhof Semmering befinden sich entlang des offiziellen Bahnwanderwegs (nach Wanderkarte!) mehrere, geheime Checkpoints die jeweils ein Geheimwort enthalten. Diese Geheimwörter musst du im Zielbereich nennen, solltest du dies nicht korrekt können, werden wir pro fehlendem Wort 30 Minuten an Strafzeit hinzugerechnet. Dadurch wird verhindert, dass einfach über die Hauptstraße abgekürzt werden kann. 😊

Wir freuen uns auf dich und ein spannendes, spaßbringendes gemeinsames Abenteuer!

Wir sehen uns wenn es heißt:

„Es ist nie zu spät für ein neues Abenteuer, außer der Zug ist abgefahren!“